

組別 **Team ID** : 202307

專題屬性 **Category** : 創意專題 (**Creative topic**)

專題名稱 **Project** : 藝起玩 (**Famous Paintings**)

1、指導老師 **Advistor** : 洪國龍老師 (**Prof. Kuo Lung Hung**)

2、組員 **Team members** : 王湘婷 (10914039)、鄭博文 (10914166)、洪琇珮 (10914114)、張晴朗 (10914178)、侯蘊芸 (10914126)、林澤填 (10914169)

3、系統環境 **System environment** :

(1) 軟體 **Software** :

作業系統 **Operating System**:Windows

語言 **Programing language**:C++

開發工具 **Toolkits**:Unreal Engine 5、Adobe Substance 3D Painter

硬體 **Hardware** :

**CPU**:Intel(R) Core(TM)i5-10210U CPU @ 1.6GHz 或更高規格；**硬碟**:475G；

**記憶體**:8G RAM；**顯示器**:17 以上。

4、**簡介** :

(1) **系統簡述**

玩家可在電腦透過遊戲，認識到著名畫作《星空》，《記憶的永恆》和《吶喊》。並從中在獲得樂趣，學習與樂趣並存。

(2) **特色**

- **遊戲的易上手性**:本系統以使用者的角度設計，不論甚麼年紀都可以的很快地遊玩。
- **系統的相容性**:讓使用者不需要太高規格也可以玩這款遊戲。
- **遊戲的多元學習性**:遊戲中有很多元關卡，也有多元玩法，可以讓玩家在遊玩中學習。

5、**Introduction** :

### **Introduction**

Players can learn about the famous paintings "Starry Night", "The Eternity of Memory" and "The Scream" through the game on the computer. And have fun from it, learning and fun coexist.

### **Features**

- The game's ease of use: This system is designed from the user's perspective, so anyone of any age can play it quickly.。
- System compatibility: Allows users to play this game without high specifications.。
- Diverse learning capabilities of the game: There are many diverse levels in the game, as well as diverse gameplay methods, allowing players to learn while playing