

組別 **Team ID** : 202310

專題屬性 **Category** : 多媒體應用 (**Multimedia Applications**)

專題名稱 **Project** : 分道揚鑣 (**Parted Ways**)

一、指導老師 **Advistor** : 羅有隆 (**Prof. Yu-lung Lo**)

二、組員 **Team members** : 黃品恩 (10914106)、張植城 (10914010)、蘇沐恩 (10914016)、黃景彬 (10914091)、紀冠豪(10914142)、簡偉峰(10914193)、李彥儒(10914199)

三、系統環境 **System environment** :

(一) 軟體 **Software** :

作業系統 **Operating System**:UE4

語言 **Programing language**:C++

開發工具 **Toolkits**: Maya、Premiere Pro、Photoshop、ZBrush

(二) 硬體 **Hardware** :

CPU:Intel(R) Core(TM)i5-10210U CPU @ 1.6GHz 或更高規格；硬碟:475G；記憶體:8G RAM；顯示器:17 以上。

四、簡介 :

(一) **遊戲簡述 (主要功能)**

本槍戰遊戲是以第一人稱射擊遊戲為主題的遊戲類型，玩家可以使使用不同槍械和武器，與遊戲中 AI 小兵進行戰鬥，殲滅所有敵人以達成目標。除此之外，玩家可以利用自身技能應對各種情況。

(二) **特色 (遊戲的亮點)**

a. 本槍戰想詮釋完美的暴力美學，因此在子彈得藍圖設計上，調整成總子彈無限只保留彈夾限彈的設定，想呈現戰場火光四射的意境，無所顧忌掃射壓制敵人。

b. 別具特色的技能「Made in heaven」除了玩家瞄準以外，遊戲整體緩速。在關鍵時機可以發揮奇效。

五、**Introduction** :

This gunfight game is a first-person shooter game where players can use various firearms and weapons to engage in combat with AI soldiers within the game, eliminating all enemies to achieve objectives. In addition, players can utilize their own skills to adapt to various situations.

**Features**

a. "Infinite ammo"

b. The skill "Made in Heaven" not only speeds up the player's targeting but also causes the

entire game to slow down.