組別 Team ID：2025-09

專題屬性 Category：多媒體應用（Multimedia Applications）

專題名稱 Project：這飯應該能吃吧!（God damn cook）

一、指導老師 Advisor：戴紹國老師（Shao-Kuo Tai）

二、 組員 Team members：張百慧(11114022)、謝宜婷(11114052)、楊筑珺(11114073)、余欣穎（11114082）、張家昀（11114148）、陳佳歆（11112011）

三、 系統環境 System environment：

（一）軟體 Software：

作業系統 Operating System: Windows 10

語言 Programing language: Unreal Engine 5.2.1

開發工具 Toolkits: Unreal Engine 5.2.1

（二）硬體 Hardware：

CPU: Intel ®CoreTM i7-8750H 或更高規格；

硬碟:10GB 以上可用空間；

記憶體:4GB RAM；

顯示卡: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti 以上。

四、 簡介：

（一）**系統簡述（系統的主要功能）**

　　參考了許多市面上不同類型的遊戲，發現每款遊戲都有屬於自己的特色，本遊戲的目標在於提供玩家輕鬆愉快的遊戲體驗，讓玩家在遊戲結束後對於遊戲留下鮮明的印象。

（二）**特色（系統的亮點）**

● 在既有玩法中加入團隊自創的特色元素，打造輕鬆、有趣的遊戲體驗。

● 遊戲中的混亂事件增加手忙腳亂感，提升遊戲的挑戰性、趣味性與重玩價值。

● 遊戲操作簡單、節奏明快，適合所有年齡層玩家。

● 關卡結束後會統計玩家表現，激發競爭心，鼓勵反覆挑戰高分。

五、 Introduction：

Introduction

　　After reviewing many different types of games on the market, we found that each one has its own unique features. The goal of this game is to provide players with a relaxed and enjoyable gaming experience, ensuring they leave with a distinct and lasting impression of the game.

Features

- Integrate signature, team-original elements into existing gameplay to create a relaxed, fun, and delightfully chaotic gaming experience.
- Chaotic in-game events enhance the sense of frantic action and delightful urgency, thereby elevating the game's challenge, entertainment value, and replayability.
- Simple controls and a fast-paced rhythm make the game accessible and enjoyable for all ages.
- Player performance is tracked and summarized at the end of each level, which stimulates competitiveness and encourages players to repeatedly challenge for higher scores.