

組別 Team ID : 202508

專題屬性 Category : 多媒體應用 (Multimedia Applications)

專題名稱 Project : Cooking Mama (Cooking Mama)

一、指導老師 Advisor : 張嘉仁老師 (Prof. Chao-Kuei,Hung)

二、組員 Team members : 林姿瑩 (11114058)、葉宥婕 (11114097)、郭宜歲 (11114184)、曾小媚 (11114214)、黃麗音 (11114226)

三、系統環境 System environment :

(一) 軟體 Software :

作業系統 Operating System: Windows 10

語言 Programing language: GDScript

開發工具 Toolkits: Godot Engine、Adobe Photoshop、Adobe After Effects、  
Adobe Illustrator

(二) 硬體 Hardware :

CPU : Intel(R) Core(TM) i5-10210U CPU @ 1.6GHz 或以上

硬碟 : 475G

記憶體 : 8G RAM

顯示器 : 17 吋以上

四、簡介：

(一) 系統簡述 (系統的主要功能)

本專題《Cooking Mama》是一款以料理為主題的跑酷遊戲。玩家需要在遊戲中蒐集金幣以購買各種食材，最終完成指定的印尼傳統美食。遊戲過程結合趣味與挑戰，讓玩家在操作中了解印尼的飲食文化，同時享受輕鬆娛樂的體驗。

(二) 特色 (系統的亮點)

- **文化結合性**: 遊戲融入印尼傳統美食，讓玩家在遊戲過程中自然認識印尼文化與料理特色。
- **創新玩法**: 以跑酷模式呈現料理收集任務，兼具速度感與策略性。
- **操作流暢性**: 遊戲操作簡單直覺，跑酷與收集過程順暢，帶來良好的遊玩體驗。
- **介面友善**: 簡潔的畫面設計與流暢的操作方式，使新手也能輕鬆上手。
- **教育延伸性**: 不僅提供娛樂，也可作為跨文化學習與美食教育的互動平台。

五、Introduction :

### Introduction

Our project, *Cooking Mama*, is an action-based cooking game inspired by a classic title but with completely new gameplay. Players must collect coins in a running-style game to purchase all ingredients and complete various Indonesian dishes. Through this process, players can explore Indonesian food culture while

enjoying a fun and challenging experience.

### Features

- **Cultural Integration:** Introduces players to traditional Indonesian cuisine and culture through interactive gameplay.
- **Innovative Gameplay:** Combines cooking and running mechanics for a unique experience.
- **Smooth Controls:** Provides intuitive and responsive control for a satisfying running and collecting experience.
- **User-Friendly Interface:** Simple design and smooth operation make it accessible for all players.
- **Educational Value:** Promotes cultural learning and appreciation through entertainment.