

朝陽科技大學資訊管理系附設 AIXR 體感研發中心設置及管理要點

第五十次系務會議通過(87.12.03)
88 年 3 月 12 日院務會議通過
88 年 5 月 26 日行政會議通過
九十二學年度第一學期第五次系務會議通過(93.11.06)
九十二學年度第二學期第一次院務會議通過(93.02.24)
九十三學年度第一學期第五次系務會議修正(93.12.07)
93 學年度第 1 學期第 9 次院務會議修正(94.01.13)
93 學年度第 2 學期第 2 次行政會議修正(94.03.09)
102 學年度第 1 學期第 4 次系務會議修正(102.12.10)
110 學年度第 1 學期第 5 次系務會議修正(111.01.04)
113 學年度第 2 學期第 2 次系務會議修正(114.04.08)

- 一、 為培育資訊、多媒體專業人才，智能互動與虛擬技術開發、3D 資源管理與應用推廣、跨域創新人才培育與技術推廣、擴大社會服務、以及提升師生之學術表現和實務經驗，訂定「朝陽科技大學資訊管理系附設 AIXR 體感研發中心設置及管理要點」(以下簡稱本要點)，並設置 AIXR 體感研發中心(以下簡稱本中心)。
- 二、 本中心之主要業務如下：
 - (一) 智能多媒體與虛擬實境技術開發、3D 技術研發與虛擬人物應用。
 - (二) 3D 資源管理與開發、建立與管理 3D 資源素材庫、跨領域 XR 與 AI 技術整合。
 - (三) 提供校內、外機構跨領域創新與人才培育技術服務。本中心置主任 1 人，負責中心業務之執行。中心主任由系主任遴聘適當人選擔任之。
- 三、 本中心置主任 1 人，負責中心業務之執行。中心主任由系主任遴聘適當人選擔任之。
- 四、 本中心自行開發之技術或產品得以校方與相關企業簽訂技術移轉合約，委由企業代為行銷，其相關智慧財產權之歸屬及經費之支用方式悉依本校「研究發展成果管理辦法」及技術移轉合約之規定辦理。
- 五、 本要點經系務會議通過，送系主任核定後實施，修正時亦同。