

朝陽科技大學資訊學院日間部資訊管理系陸生二技專班課程規劃表

入學年度：108學年度適用(資訊管理組)

| | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | |
|----------|------------|----------|----------------|----------|----------|----------|-----------|----------|
| | 上學期 | 時數 學分 | 下學期 | 時數 學分 | 上學期 | 時數 學分 | 下學期 | 時數 學分 |
| 校訂 必修 | 體育(體適能) | 2-2 | 運動與健康(選項體育課群) | 2-2 | 歷史與哲學課群 | 2-2 | 藝文與生活課群 | 2-2 |
| | | | 環境與科技課群 | 2-2 | | | | |
| 時數 學分 | | 2-2 | | 4-4 | | 2-2 | | 2-2 |
| 專業 必修 | 統計學 | 3-3 | 資料庫管理系統 | 4-4 | 商業英文 | 2-2 | 科技英文 | 2-2 |
| | 資料結構 | 3-3 | 物件導向分析與設計 | 3-3 | 專案管理 | 3-3 | | |
| | 資訊管理導論 | 3-3 | 電腦網路 | 3-3 | 電腦網路實作 | 2-2 | | |
| | 實務專題與服務學習 | 3-3 | 實務專題 | 3-3 | 實務專題與實習 | 3-3 | | |
| 時數 學分 | | 12-12 | | 13-13 | | 10-10 | | 2-2 |
| 專業 選修 | 軟體工程 | 3-3 | 電子商務 | 3-3 | 行銷管理 | 3-3 | 雲端運算 | 3-3 |
| | 財務管理 | 3-3 | 虛擬實境 | 3-3 | Linux系統 | 3-3 | 創意實務 | 3-3 |
| | 多媒體實務 | 3-3 | 電腦動畫 | 3-3 | 作業管理 | 3-3 | 商業智慧系統 | 3-3 |
| | 遊戲程式設計 | 3-3 | 財務資訊系統 | 3-3 | 顧客關係管理系統 | 3-3 | 網路工程實務 | 3-3 |
| | Web程式設計 | 3-3 | 網路與社群行銷 | 3-3 | 物流與供應鏈系統 | 3-3 | 人力資源管理 | 3-3 |
| | APP程式設計 | 3-3 | JavaScript程式設計 | 3-3 | | | 企業資源規劃系統 | 3-3 |
| | 中小企業整合資訊系統 | 3-3 | 進階中小企業整合資訊系統 | 3-3 | | | 資訊產業就業與學習 | 2-2 |
| | | | | | | | 行動商務與系統開發 | 3-3 |
| 時數 學分 | | 21-21 | | 21-21 | | 15-15 | | 23-23 |

| | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | |
|--------------|-------------------------|----------|-----|----------|------|----------|-----|----------|
| | 上學期 | 時數 學分 | 下學期 | 時數 學分 | 上學期 | 時數 學分 | 下學期 | 時數 學分 |
| 學期總時數學分 | | 35-35 | | 38-38 | | 27-27 | | 27-27 |
| 校訂必修 | 5科目10學分 | | | | | | | |
| 專業必修 | 13科目37學分 | | | | | | | |
| 專業選修 | 最少應選修19學分(含必選1個科目，3個學分) | | | | | | | |
| 可承認之非本系學分數上限 | 6 學分 | | | | | | | |
| 最低畢業學分數 | 72 學分 | | | | | | | |

一、全校性規定：

- (一)通識課程之表列「人文課群」，限選「台灣史話」或「近代台灣史」兩門課擇一修習。
(二)通識課程之表列「多元通識課群」，即通識中心開設之課程或語言中心開設之課程，擇一門修習。

二、本系之規定：

- (一)「軟體工程」為必選課程。
(二)「實務專題與服務學習」、「實務專題」與「實務專題與實習」為不擋修之學期課，且為3學期連續必修課程，須修畢且均及格始可認列，每學期至多修習3學分，並得互認列為補修學分。

三、可承認之非本系學分數上限包含外系學分、課程規劃中未有之本系課程、超修的本系專業選修學分或校訂必修及選修學分。