

朝陽科技大學資訊學院日間部資訊管理系博士班課程規劃表

入學年度：105學年度適用

	第一學年				第二學年				
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	
專業 必修	資訊講座	1-0	資訊講座	1-0					
	資訊管理研究議題	3-3							
	研究方法	3-3							
時數 學分		7-6		1-0		0-0		0-0	
專業 選修			行動網路研究專題	2-2	無線網路研究專題	2-2	知識管理研究專題	2-2	
			多媒體應用研究專題	2-2	決策支援研究專題	2-2	行動多媒體研究專題	2-2	
			智慧型系統研究專題	2-2	多媒體安全研究專題	2-2	多媒體資料庫研究專題	2-2	
			資訊隱藏技術研究專題	2-2	多媒體技術研究專題	2-2	跨平台商務系統研究專題	2-2	
			整合式商務系統研究專題	2-2	網際網路商務系統研究專題	2-2	資料壓縮與應用研究專題	2-2	
	管理類								
	高等電子商務	3-3	供應鏈管理	3-3	流程改善方法	3-3	管理心理學	3-3	
	知識管理	3-3	多變量分析	3-3	企業資源規劃	3-3	軟體品質管理	3-3	
	高等軟體工程	3-3	多準則決策	3-3	網路公民素養	3-3			
	協同式數位學習	3-3	資訊科技管理	3-3					
	企業資訊管理實務	3-3	管理資訊系統	3-3					
	資訊管理研究專題	3-3							
	科技類								
	高等演算法	3-3	密碼學	3-3	影像處理	3-3	網路安全	3-3	
	進階雲端運算	3-3	知識工程	3-3	圖形識別	3-3	動畫研究與應用	3-3	
	高等電腦網路	3-3	作業系統	3-3	資訊隱藏	3-3	數位學習系統	3-3	
	資料探勘	3-3	類神經網路	3-3	數位藝術創作	3-3	資訊安全管理	3-3	
	作業研究	3-3	多人線上遊戲程式設計	3-3	平行計算	3-3	多媒體資料庫	3-3	
	無線網路	3-3	代理人系統	3-3			多媒體壓縮技術	3-3	
	模糊理論與應用	3-3	數位視訊處理	3-3			產學實務研究	6-6	
	高等資料庫系統	3-3	物件導向技術	3-3					
物聯網與大數據分析	3-3	資訊科技研究專題	3-3						
數位學習發展與趨勢	3-3	資訊融入教學設計	3-3						
3D遊戲程式	3-3								
時數 學分		51-51		55-55		34-34		40-40	

	第一學年				第二學年			
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分
學期總時數學分		58-57		56-55		34-34		40-40
校訂必修								
專業必修	3科目6學分							
專業選修	最少應選修18學分							
可自由選修學分數	0 學分							
最低畢業學分數	30 學分 (含博士論文6學分)							

備註：

一、全院性規定：

(一)課程名稱相同者得在本院各系碩士班及研究所修習。

二、本系之規定：

(一)經指導教授及所長同意所修習他所之課程，得列為本所之專業選修課程。

(二)「研究專題」課程每學期至多得修習 2 學分。

(三)「產學實務研究」為選修6學分校外實習課程。