

組別 Team ID：202224

專題屬性 Category：多媒體應用 (Multimedia Application)

專題名稱 Project：償い (Compensation)



一、指導老師 Advisor：羅有隆老師 (Prof. Yu-Lung, Lo)

二、組員 Team members：戴沛暄 (10814043)、林亮彤 (10814100)、

劉安庭 (10814172)、趙悅存 (10814021)、

楊佩歆 (10814035)、陳沁宜 (10814068)、

謝廷沛 (10814037)

三、系統環境 System environment：

(一) 軟體 Software：

作業系統 Operating System：Microsoft Windows10

開發工具 Toolkits：Unreal Engine 4

平面設計軟體 Graphic Design Software：Adobe Photoshop、Clip Studio  
Paint

模型製作 Model Design：Maya、Substance Painter

音效軟體 Edit a Music：ACID Music Studio

影片剪輯 Edit a video：Adobe After Effects

(二) 硬體 Hardware：

CPU：Intel i5-4700 或以上

記憶體：16GB RAM 或以上

硬碟：10GB 或以上

顯示卡：NVIDIA GeForce GTX 1050 17 以上

螢幕解析度：1920\*1080

音效卡：Windows 標準與相容

網路需求：行動網路/ADSL

鍵盤：標準式鍵盤一台

滑鼠：標準式雙鍵滾輪滑鼠一台

#### 四、簡介：

##### (一) 系統簡述

遊戲背景是設立在日治戰爭時期，以第一人稱視角讓玩家慢慢了解遊戲劇情，遊戲開始時，先透過動畫了解其故事背景，接著進入遊戲依照指示完成任務。當關卡開始時透過鍵盤 WASD 或滑鼠控制視角，依照每個關卡不同的指示過關。通關後會解鎖更多相關劇情幫助玩家更深入體驗遊戲。

##### (二) 特色

- 多樣化的關卡，讓玩家不會覺得無聊。
- 擁有解謎遊戲、射擊遊戲、迷宮等等不同的設計。
- 特別設置的時代背景及細緻的美術插圖，表達故事的內容。
- 使用動畫及音效剪輯引導玩家的情緒及帶入感。

#### 五、Introduction：

##### Introduction

The background of the game is set in the period of the Japanese colonial war. From the first-person perspective, players can understand the game plot step by step. At the beginning of the game, player first understands the background of the story through animation, and then enters the game and follows the instructions to complete the task. When the game starts, player uses the keyboard "W", "A", "S" and "D" keys, or mouse to control the direction, and follow the instructions to pass each level. After clearing the level, more relevant plots will be unlocked to help players to experience the game more deeply.

##### Features

- Diverse levels, so that players will not be bored.
- It has various designs such as puzzle games, shooting games, mazes, etc.
- Special era background and detailed fine art illustrations express the content of the story.
- Use animations and sound effects to guide the player's emotions and sense of entry.